

Rehabilitation im häuslichen Umfeld mit der Wii Fit – Eine empirische Studie

Autoren:

Michael John

Fraunhofer Institut für Rechnerarchitektur und Softwaretechnik (FIRST)
12489 Berlin
Michael.john@first.fraunhofer.de

Jan Bücher

Reha-Zentrum Lübben - Fachklinik für Orthopädie und Onkologie
15907 Lübben

Literatur

- [1] Vgl. dazu Praxisleitfaden „Strategien zur Sicherung der Nachhaltigkeit zur medizinischen Rehabilitationen“ der Bundesarbeitsgemeinschaft Rehabilitation http://www.bar-frankfurt.de/Praxisleitfaden_Nachhaltigkeit.bar, zuletzt besucht am 23.11.08
- [2] "Wiihabilitation". Wenn Spiel zur Therapie wird, Stern vom 16. Februar 2008, <http://www.stern.de/computer-technik/computer/:Wiihabilitation-Wenn-Spiel-Therapie/611349.html>, zuletzt besucht am 23.11.08
- [3] Graves, L.; Stratton, Ridgers, N.D.; Cable, N.T.: Comparison of energy expenditure in adolescents when playing new generation and sedentary computer games: cross sectional study. BMJ 2007; 335:1282-4.
- [4] Testimony by Mickey DeLorenzo, <http://www.wiihealthy.com/movie/testimony-by-mickey-delorenzo/>, zuletzt besucht am 23.11.08
- [5] Mellecker, Robin R.; McManus, Alison M.: Energy Expenditure and Cardiovascular Responses to Seated and Active Gaming in Children. Arch Pediatr Adolesc Med. 2008;162(9):886-891.
- [6] Goldstein, Jacob: Surgeons Hone Skills on Nintendo Wii, The Wall Street Journal vom 17. Januar 2008, <http://blogs.wsj.com/health/2008/01/17/surgeons-hone-skills-on-nintendo-wii/>, zuletzt besucht am 23.11.08
- [7] Wii-habilitation: Using Video Games To Heal Burns, Science Daily vom 21. Juli 2008, <http://www.sciencedaily.com/releases/2008/07/080718080755.htm>, zuletzt besucht am 23.11.08
- [8] Haskell, W.L.; Lee, I.M.; Pate, R.R.; Powell, K.E.; Blair, S.N.; Franklin, B.A.; Macera, C.A.; Heath, G.W.; Thompson, P.D.; Bauman, A.: Physical activity and public health: updated recommendation for adults from the American College of Sports Medicine and the American Heart Association. Med Sci Sports Exerc 2007;39(8):1423-34
- [9] Graves, L.; Stratton, Ridgers, N.D.; Cable, N.T.: Comparison of energy expenditure in adolescents when playing new generation and sedentary computer games: cross sectional study. BMJ 2007; 335:1282-4.